Лабораторная работа № \_\_\_

Тема \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ФИО \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Номер группы \_\_\_\_\_\_\_\_\_ Номер варианта \_\_\_\_\_\_\_

ЗАДАНИЕ

(картинка мишени)

АЛГОРИТМ ПРОГРАММЫ

Описание получения уравнений и неравенств, задающих мишень.

Формулировка итогового набора условий.

Блок-схема алгоритма

РЕАЛИЗАЦИЯ ПРОГРАММЫ

Таблица 1 – Основные переменные программы

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Идентификатор | Тип | Хранимые данные |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

ТЕСТИРОВАНИЕ ПРОГРАММЫ

В таблице должны быть подобраны значения координат точек попадания и не попадания в мишень для каждой координатной четверти.

Таблица 2 – Результаты тестирования

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № | Входные данные | Рассчитанные вручную выходные значения | Полученные результаты |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |
| 3 |  |  |  |
| 4 |  |  |  |
| 5 |  |  |  |
| 6 |  |  |  |
| 7 |  |  |  |
| 8 |  |  |  |